



Разработка комплексной системы безопасности браузерной онлайн игры

<http://diplom-it.ru/product/razrabotka-kompleksnoj-sistemy-bezopasnosti-brauzernoj-onlajn-igry/>

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ 2

1. Аналитическая часть 5

1.1 Общее понятие о браузерных массовых многопользовательских онлайн-играх (ММОГ) 5

1.2 Обоснование необходимости обеспечения безопасности ММОГ. Анализ основных угроз информационной безопасности игры 8

1.3 Законодательные основы обеспечения информационной безопасности ММОГ 20

1.4 Средства обеспечения информационной безопасности ММОГ 22

1.5 Методы оценки эффективности средств и мер обеспечения информационной безопасности 27

2. Проектная часть 34

2.1 Обеспечение безопасности на стороне клиента 34

2.2 Обеспечение безопасности на стороне сервера 36

2.2.1 Элементы защиты браузерных ММОГ 36

2.2.2 Внутренние элементы защиты 37

2.2.2.1 SQL-инъекции 37

2.2.2.2 Межсайтовый скриптинг 41

2.2.2.3 Одновременное использование нескольких аккаунтов 44

2.3 Защита от автоматизации игрового процесса 46

2.4 Внешние элементы защиты 47

2.4.1 Защита от кражи сессионных данных 47

2.4.2 Дополнительные элементы аутентификации 48

2.5 Защита базы данных 50

2.6 Оценка эффективности описанных мер 53

ЗАКЛЮЧЕНИЕ 62

СПИСОК СОКРАЩЕННЫХ ОБОЗНАЧЕНИЙ 64

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ 65