

2022313 Разработка игрового мобильного приложения под операционную систему Android

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ	2
1 Мобильные игры и их разработка	3
1.1 Рынок мобильных игр	3
1.2 Особенности квест-игр	8
1.3 Платформы для разработки мобильных приложений	12
2 Разработка игр под ОС Android	18
2.1 Выбор среды разработки	18
2.2 Порядок разработки мобильного игрового приложения	25
3 Описание реализации игры	29
4 Экономический раздел	44
4.1 Планирование разработки	44
4.2 Определение численности исполнителей	47
4.3 Определение структуры затрат	49
4.3.1 Затраты на выплату заработной платы	49
4.3.2 Материальные затраты	52
4.3.3 Затраты на организацию рабочих мест	52
4.3.4 Накладные расходы	54
4.3.5 Суммарные затраты на реализацию программного проекта	54
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	57
Список использованных источников	58