

## **232438 Бикубическая, сплайновая интерполяция поверхностей в программировании интерфейсов компании**

<b>ВВЕДЕНИЕ</b>	<b>6</b>
<b>1 АНАЛИТИЧЕСКИЙ РАЗДЕЛ</b>	<b>8</b>
1.1 Анализ методик разработки WEB-сайтов	8
1.2 Анализ рассмотренных методик	20
Вывод по главе	28
<b>2 РАЗРАБОТКА МЕТОДИКИ ПОСТРОЕНИЯ ИНТЕРФЕЙСОВ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ БИКУБИЧЕСКОЙ, СПЛАЙНОВОЙ ИНТЕРПОЛЯЦИИ</b>	<b>30</b>
2.1 Подходы к проектированию интерфейсов «человек-компьютер»	30
2.2 Использование в проектировании интерфейсов	31
2.3 Разработка иерархической структуры сайта	34
<b>3 РАЗРАБОТКА ИНТЕРФЕЙСА САЙТА С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ МЕТОДИКИ</b>	<b>39</b>
3.1 Разработка основных модулей	39
3.2 Разработка базы данных	46
3.3 Эргономика и требования к интерфейсам	50
3.3.1 Выбор оптимальных характеристик при проектировании интерфейса	50
3.3.2 Выбор цветовых характеристик	54
3.3.3 Особенности проектирования интерфейса веб-приложений	58
3.4 Методы обеспечения защиты информации	58



План дипломной работы  
Полная версия работы доступна на сайте <http://diplom-it.ru/>  
Skype [diplom-it.ru](https://www.skype.com/en/contacts/people/diplom-it.ru) E-mail [admin@diplom-it.ru](mailto:admin@diplom-it.ru)  
Telegram, WhatsApp , Viber +7(987)-915-99-32

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ 64**

**СПИСОК ИСТОЧНИКОВ 65**

**Приложение. Фрагмент листинга программных модулей 69**



План дипломной работы  
Полная версия работы доступна на сайте <http://diplom-it.ru/>  
Skype [diplom-it.ru](https://www.skype.com/en/contacts/people/diplom-it.ru) E-mail [admin@diplom-it.ru](mailto:admin@diplom-it.ru)