

Введение	2
1 Исследовательская часть	3
1.1 Обзор доступных случаев реализации конструкторов	3
1.1.1 Конфигуратор «ITELON»	3
1.1.2 Конфигуратор «Ironbook»	5
1.1.3 Конфигуратор «Арсенал»	10
1.2 Выявление проблемы	12
1.3 Математические модели описания компонентов	13
1.3.1 Математические модели доступных реализаций	13
1.3.2 Предлагаемая математическая модель	14
1.4 Требования к системе	16
1.5 Выбор и обоснование структуры и функций программной реализации конструктора	17
2 Конструкторская часть	22
2.1 Проектирование архитектуры программного средства с учетом сформулированных требований	22
2.1.1 Выбор конкретного языка программирования	22
2.1.2 Выбор архитектуры	22
2.1.3 Выбор графической библиотеки	28
2.2 Разработка пользовательского интерфейса	29
2.3 Разработка программного средства конфигурации изделий на основе использования стандартных библиотек и встроенных процедур SQL-сервера	34