

<https://t.me/Diplomit>

## **242488 Разработка информационной системы молодёжного акселератора в крупной финансовой организации**

ВВЕДЕНИЕ	4
1 ГЛАВА 1. АНАЛИЗ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ И ОБОСНОВАНИЕ НЕОБХОДИМОСТИ РАЗРАБОТКИ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ МОЛОДЕЖНОГО АКСЕЛЕРАТОРА	6
1.1 ОПИСАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ МОЛОДЕЖНОГО АКСЕЛЕРАТОРА	6
1.2 АНАЛИЗ ПОТРЕБНОСТЕЙ УЧАСТНИКОВ МОЛОДЕЖНОГО АКСЕЛЕРАТОРА	10
1.3 ОПРЕДЕЛЕНИЕ АКТУАЛЬНОСТИ И ЦЕЛЕСООБРАЗНОСТИ СОЗДАНИЯ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ МОЛОДЕЖНОГО АКСЕЛЕРАТОРА	14
1.4 ОБЗОР ТРЕНДОВ ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ В ОБРАЗОВАНИИ И БИЗНЕСЕ	18
1.5 ОБЗОР СУЩЕСТВУЮЩИХ РЕШЕНИЙ И ПЛАТФОРМ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА	22
1.6 СПЕЦИФИКАЦИЯ ГРАНИЦ РЕШЕНИЯ ДЛЯ ЧАСТИЧНОЙ АВТОМАТИЗАЦИИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ АКСЕЛЕРАТОРА	30
2 ПРОЕКТНАЯ ЧАСТЬ	33
2.1 АНАЛИЗ СУЩЕСТВУЮЩЕЙ ОРГАНИЗАЦИИ БИЗНЕС-ПРОЦЕССОВ	33
2.1.1 Описание существующей организации бизнес и информационных процессов (модель Как есть)	33
2.1.2 Анализ недостатков существующей организации бизнес-процессов	45
2.2 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ АВТОМАТИЗАЦИИ	49
2.3 РАЗРАБОТКА МОДЕЛИ КАК БУДЕТ	50
3 ПРОЕКТ АВТОМАТИЗАЦИИ (ИНФОРМАТИЗАЦИИ) БИЗНЕС-ПРОЦЕССОВ (РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ, КОМПЛЕКСА ЗАДАЧ, ПОДСИСТЕМ)	53
3.1 ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ СТРУКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ	53
3.2 РАЗРАБОТКА КОНЦЕПТУАЛЬНОЙ СХЕМЫ ХРАНИЛИЩА ДАННЫХ	54
3.3 ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ	58
3.3.1 Структура программного обеспечения	58

3.3.2	Разработка UML диаграмм	61
	Диаграмма пакетов	63
	Диаграмма сущностных классов	65
	Диаграмма классов управления и граничных классов	66
3.4	ОПИСАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ	68
3.5	ТЕСТИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ	72
3.6	ВНЕДРЕНИЕ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ (ДИАГРАММА ГАНТА)	75
3.7	ОЦЕНКА ЭКОНОМИЧЕСКОЙ ЭФФЕКТИВНОСТИ ПРОЕКТА	78
3.7.1	Выбор и обоснование методики расчёта экономической эффективности	78
3.7.2	Расчёт показателей экономической эффективности проекта	80
	ЗАКЛЮЧЕНИЕ	85
	СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	86
	ПРИЛОЖЕНИЕ. ЛИСТИНГ ПРОГРАММНОГО КОДА	89