



**33331 Разработка электронного образовательного ресурса
Деятельность должностного лица подразделения ИТ по вводу в
должность**

Введение	2
1 Аналитическая часть	5
1.1 Профессиональное становление молодых офицеров	5
1.2 Обучающие системы и выбор электронного учебника	7
1.2.1 Информатизация образования и использование электронных учебников	7
1.2.2 Общие принципы создания и функционирования электронного учебника	14
1.2.3 Преимущества и недостатки электронных учебников	27
1.3 Игровые технологии как метод обучения	32
2 Разработка игры	35
2.1 Выбор игрового движка	35
2.2 Описание средств разработки	41
2.3 Описание реализации	44
3 Защита информации в игровом приложении	51
Заключение	58
Список использованных источников	59

