

**33360 Разработка электронного учебника на тему
Мультимедийные технологии**

ВВЕДЕНИЕ	3
1 ГЛАВА 1. ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ И РАЗРАБОТКИ АИС	5
1.1 ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ, КЛАССИФИКАЦИЯ И СТРУКТУРА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ	5
1.2 ЖИЗНЕННЫЙ ЦИКЛ И МОДЕЛИ ЖИЗНЕННОГО ЦИКЛА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ	12
1.3 ПРОЕКТИРОВАНИЕ И ОСНОВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ РАЗРАБОТКИ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ	18
2 ГЛАВА 2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ АИС	24
2.1 ОБОСНОВАНИЕ РАЗРАБОТКИ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ	24
2.2 ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ	26
2.3 ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЯЗЫКА UML	29
Диаграмма вариантов использования и диаграммы последовательности	29
Диаграмма пакетов	32
Диаграмма развертывания	33
Диаграмма сущностных классов	34
Диаграмма классов управления и граничных классов	36
2.1 Выбор языка программирования, СУБД, фреймворка	37



3	ГЛАВА 3. РАЗРАБОТКА И ВНЕДРЕНИЕ АИС	55
3.1	РАЗРАБОТКА СТРУКТУРЫ РЕЛЯЦИОННОЙ БАЗЫ ДАННЫХ	55
	Логическая модель данных	55
	Проектирование физической модели базы данных	56
3.2	СОЗДАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА	62
	ЗАКЛЮЧЕНИЕ	74
	Список использованных источников	75
	Приложение. Листинг программных модулей	76
	AnswerVariantController.php	76
	QuestionController.php	82
	ResultController.php	88
	TestController.php	94

