

92072 Разработка электронного образовательного ресурса по дисциплине Компьютерная графика

ВВЕДЕНИЕ	3
1 ПРЕДПРОЕКТНЫЙ АНАЛИЗ	5
1.1 Постановка проблемы	5
1.2 Сравнительный анализ аналогов разрабатываемой системы	7
1.2.1 Системы управления обучением	9
1.2.2 Системы управления контентом	10
1.2.3 Системы управления обучением и учебным контентом	10
1.2.4 Коммерческие LMS\LCMS	12
1.2.5 Свободно распространяемые LMS\LCMS	14
1.2.6 Анализ OpenSource LMS\LCMS	18
2 ПРОЕКТНАЯ ЧАСТЬ	22
2.1 Разработка требований к ресурсу	22
2.1.1 Требования к структуре и функционированию системы	22
2.1.2 Дополнительные требования	24
2.2 Алгоритм решения задачи	25
2.3 Разработка диаграмм UML	29
2.3.1 Диаграмма вариантов использования и диаграммы последовательности	29
2.3.2 Диаграмма пакетов	37
2.3.3 Диаграмма развертывания	38
2.4 Выбор операционной системы	39
3 КОНСТРУКТОРСКО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ	41

3.1	Выбор языка программирования и СУБД	41
3.2	Описание программной реализации	48
3.3	Описание базы данных	50
3.3.1	Логическая модель данных	50
3.3.2	Проектирование физической модели базы данных	53
3.4	Описание интерфейсных решений	56
3.5	Программа и методика испытаний	60
3.6	Контрольный пример	62
	ЗАКЛЮЧЕНИЕ	72
	СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	75
	ПРИЛОЖЕНИЕ А	76
	ЛИСТИНГ ПРОГРАММНОГО МОДУЛЯ	76